****

**CURSO “Web Design” – TURMA “TI72”**

**Portfólio digital**

*Nome:* Luiz Carlos de França Ramos

*PROFESSOR : Sidney Inacio Ferreira*

**Recife - PE / 2017**

**Dia 29/09/2017**

Foi apresentado:

* A estrutura do curso;
* Diferenças entres as profissões que trabalham com desenvolvimento WEB;
* Como interagir com o ambiente do sistema do aluno na página UTIC.COM

**Dia 02/10/2017**

Foi apresentado:

* O sistema de cores RGB e CWYK;
* Formação das cores no sistema RGB, inclusive com a formatação em base hexadecimal.
* Demonstrado o sistema de cores seguras da WEB;
* Classificação das cores em primárias, secundárias, terciárias, complementares e análogas;
* Classificação das cores em quentes e frias;
* Tonalidade das cores;
* Psicologia das cores;
* Luz e sombra;
* Acessibilidade (Daltonismo);
* Apresentação do aplicativo Adobe Photoshop com formas, ferramentas de seleção e edição.

**Dia 03/10/2017**

Foi apresentado:

* O ambiente do Photoshop;
* A utilização da ferramenta mão para mover objetos;
* A criação das formas elipse, retângulo, retângulo com pontas arredondadas, linha e objetos personalizados.
* Utilização da ferramenta texto e a sua formatação.
* Criação de dois banners um para um curso de Designer, o outro para um salão de cabelo a partir das ferramentas ensinadas.

**Dia 04/10/2017 -** Estive ausente este dia

**Dia 05/10/2017**

Foi apresentado:

* O uso da ferramenta pen tool, com a criação de objetos com linhas retas e curvas. Também foi ensinado como editar este objetos por meio dos pontos de ancoragem existentes, assim como com a criação de novos pontos.
* A aplicação de mesclagem de objetos;
* A utilização de estilos para modificar os objetos.

**Dia 17/10/2017**

Foi apresentado:

* O conceito de protótipo como uma idéia conceitual na construção de um site. O protótipo tem por finalidade a uniformização entre idéias para os stakeholders, bem como uma apresentação para o cliente como forma de validação dos requisitos do projeto.
* Uma página online que auxiliar a construção de protótipo -> app.moqups.com e também um software utilizado para prototipagem.

Após a apresentação o grupo elaborou um protótipo por meio da técnica de colagem sobre uma folha de papel.

**Dia 19/10/2017**

Foi apresentado:

* Como se utilizar as guias e grade no projeto para orientação da disposição de elementos na tela. No projeto web se divide a tela em doze parte de forma a se trabalhar com múltiplos de três e quatro para páginas responsivas.

Após a apresentação a equipe trabalhou no projeto fazendo o protótipo e o layout no Photoshop.

**Dia 20/10/2017**

O dia foi reservado para se trabalhar no projeto elaborando o protótipo e o layout no Photoshop.

**Dia 24/10/2017**

O professor apresentou:

* A instalação e uso da ferramenta device mobile para se verificar como o site vai aparecer em tela de diferentes resoluções.
* Como inserir uma imagem, definindo o tamanho de forma fixa, e por percentual da tela, forma utilizada para responsividade da página.
* A utilização do atributo “alt” que tem a finalidade de garanti a acessibilidade para pessoas com deficiência visual. Este texto será apresentado caso a imagem não possa ser baixada.
* A utilização do atributo “title” que tem a finalidade de informar um título para a imagem quando o mouse passa por cima da imagem.
* A inserção de arquivo de vídeo e áudio em um arquivo html. A compatibilidade dos diferentes tipos de vídeos e áudios conforme o navegador. O parâmetro “controls” é utilizado para aparecer os controles para interagir com o vídeo.
* A inserção de um vídeo hospedado fora do seu servidor em uma página html. A utilização da tag iframe para inserir um vídeo do youtube.
* A importância de se solicitar autorização da utilização de imagem ou vídeo.

**Dia 25/10/2017**

O professor solicitou que fosse feito como exercício a criação de quatro arquivos html com a inclusão de títulos, subtítulos, parágrafos, metas, identificação para SEO e a inserção de arquivos de imagem, vídeo e áudio.

**Dia 26/10/2017**

Foi apresentado:

* Como fazer seleção de elementos na página por meio de tag, classe e id.
* Como fazer a inserção de código css diretamente na página, que normalmente fica depois das configurações de meta, por meio da tag:

<style type=”text/css” > a propriedade type informa o tipo que pode ser de um código css -> text/css ou javascript -> text/javascript.

* Para se colocar uma borda utiliza-se a propriedade border que terá três atributos principais: a cor, o tamanho e o estilo. Que poderão serem acrescidos em sequência, isto é:

Border: #FF0004 20px double

O estilo de borda outset dar o efeito de um botão para não apertado, o efeito insert de um botão apertado.

O CSS aplica por padrão a borda para a linha toda. Deste modo é possível alterar o tamanho da borda por meio das propriedades width e height. Que poderá ser utilizada por meio de percentual (com relação ao tamanho da tela), em valor fixo em pixel e em relação ao conteúdo (em), entre outros.

* Os elementos em uma página poderão ter uma propriedade de margin, que poderá ser: margin-top, margin-right, margin-bottom, margin-left.

Na definição de um atributo de margin poderá ser utilizada as formas resumidas com as seguintes notações:

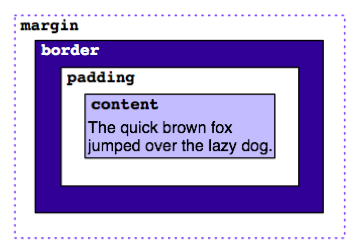
Top-Right-Bottom-Left -> margin: 20px 30px 20px 30px

Top/Bottom – Right/Left -> margin: 20px 30px

Geral que será utilizada para todos os lados -> margin: 20px

Para que elemento seja centralizado pode-se utilizar o atributo “auto”, neste caso:

Margin: 20px auto – que irar criar uma margem superior e inferior de 20px e centralizar na página com relação a horizontal.

* O padding que faz referência a distância de um elemento em relação a sua borda.
* A propriedade text-indent é usada para fazer a indentação ( distância da primeira linha ao início do texto).
* Para se selecionar um elemento pelo id usa-se o símbolo # (sustenido) antes do nome do id dado ao elemento. No elemento deve-se adicionar a propriedade id com o atributo com o nome do id: id=”nome\_do\_id\_do\_elemento”

se usa no css como:

#nome\_do\_id\_do\_elemento

* De forma semelhante pode ser feita a seleção por meio de uma classe para mais de um objeto. Para isto se utiliza um ponto (.) antes do nome da classe no css, e utiliza-se a propriedade class com o atributo com o nome da classe na tag html.

Html -> <p class=”nome\_da\_classe”>

CSS -> .nome\_da\_classe{

}

**Dia 27/10/2017**

O professor Sydney solicitou que se resolvesse o exercício 02 da unidade UC3 sobre Css, que pedia:

1. Utilizando os arquivos do exercício anterior, crie uma formatação, que formate os objetos de seus arquivos:
2. - Página toda (body);
3. - Título(s) (h);
4. - SubTítulo(s) (h);
5. - Texto(s) (p);
6. - Imagem(ns) (img);
7. - Vídeo(s) (vídeo ou source);
8. Crie, em um dos arquivos HTML, uma classe para formatar 2 parágrafos de texto e um ID para formatar um objeto qualquer da página.
9. Crie um novo arquivo HTML falando de um outro assunto dentro de seu tema do site;
10. Formate esse arquivo de acordo com sua necessidade.
11. (Desafio) Pesquise um efeito na internet, utilizando CSS3 e aplique a um dos objetos dessa página.